

“Design System são sobre alinhamento”

1. Formato e tamanho

Considere sempre o formato e tamanho do seu time.

time pequeno

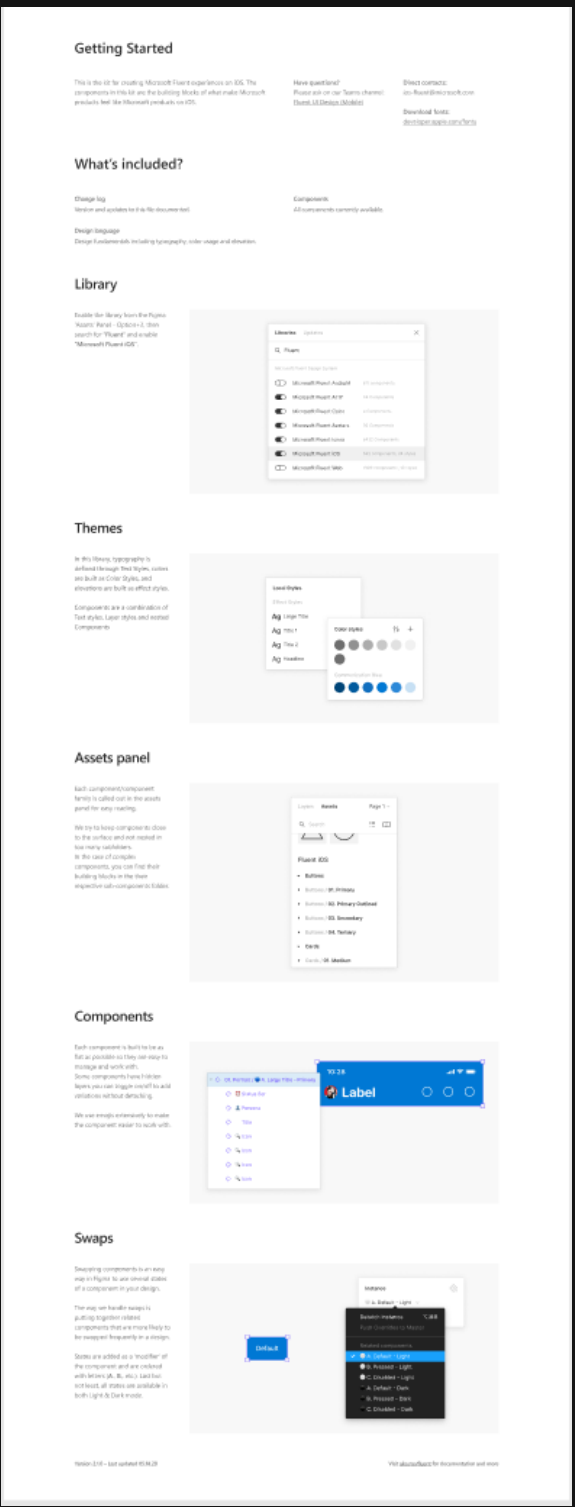
X

time grande

- pode ter processos mais informais de suporte e contribuição, como por exemplo: uma conversa periódica, um email, um chat
- muitas vezes necessita de um processo mais formal para controle de pedidos e contribuições
 - Exemplo: guidelines de como times devem fazer para novas publicações no Figma
 - Divulgação de atualizações feitas de maneira consistente
 - Curadoria por time para derterminar novos padrões
 - Aplicações de rotinas
 - Evitar se tornar o gargalo

2. Construa documentações

- Considere construir orientações para todos que visitem sua biblioteca e ou utilizem o seu design system. Isso evita o carregamento excessivo de perguntas para o seu time de suporte
- Faça alianças com pessoas que já utilizam seu Design System para que eles também ajudem a resolver dúvidas e tornar o produto claro para todos
 - Considere fazer alianças com os desenvolvedores!



- Exemplos de documentação do Design System da Microsoft, o Fluent
- Você pode acessá-lo aqui: <https://www.figma.com/@microsoft>

3. Distribua suas bibliotecas



- Distribuindo dessa maneira o seu time pode focar nos components **Base**, ou seja, que servem uma grande quantidade de outros componentes menores ou específicos.
- Constituindo assim uma co-ownership, ou seja, um **compartilhamento de responsabilidades**, onde a biblioteca Core dita as regras básicas, ao mesmo tempo que da liberdade para as bibliotecas de features, ou seja, de times específicos para construir e evoluirem dentro das guidelines já estabelecidas.