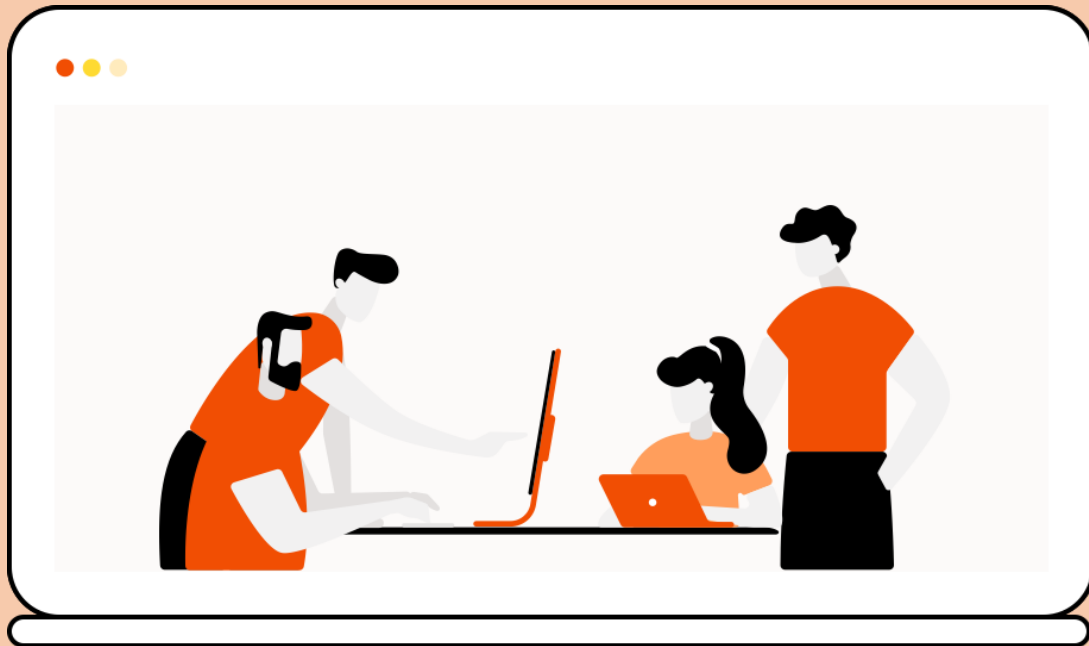


INTRODUÇÃO

Exercícios



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia



Desenvolvido por

Francisco Viana

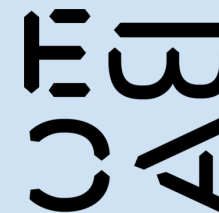
Professor




Programa - 05

Criar um jogo de par ou ímpar contra o computador.

Solução - Exercício 5



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

```
quando  for clicado
  mude num para 0
  mude numComp para 0
  mude resto para 0
  mude soma para 0

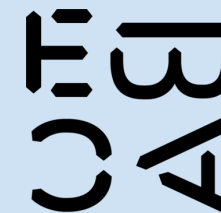
  pergunte Este é um jogo de Par ou Ímpar contra o computador. Se você desejar ímpar, digite (1). Se desejar par, digite (2). e espere
  mude parImpar para resposta
  se parImpar = 1 então
    diga Boa sorte! Você digitou um número ímpar! por 4 segundos
  senão
    se parImpar = 2 então
      diga Boa sorte! Você digitou um número par! por 4 segundos
    senão
      diga Você escolheu uma opção inválida! Comece novamente. por 2 segundos

  pergunte Escolha um valor entre 1 e 5: e espere
  mude num para resposta
  diga Você escolheu: por 2 segundos
  diga num por 2 segundos
  mude numComp para número aleatório entre 1 e 5
  diga O computador escolheu: por 2 segundos
  diga numComp por 2 segundos
  mude soma para num + numComp
  mude resto para resto de soma por 2

  se resto = 0 e parImpar = 2 então
    diga Você ganhou! por 4 segundos
  senão
    se resto = 1 e parImpar = 1 então
      diga Você ganhou! por 4 segundos
    senão
      diga Você perdeu! por 4 segundos

  pare todos
```

Solução - Exercício 5



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

```
1  /***** Professor Francisco Viana *****/
2  /***** Verifica se o número é ímpar *****/
3
4  programa {
5      funcao inicio() {
6          inteiro candidatoImpar, resto
7
8          escreva("Olá! Sou um progama que verifica se o número digitado é ímpar. Por favor, digite um número: \n")
9          leia(candidatoImpar)
10         escreva("Você digitou o número ", candidatoImpar, " .\n")
11
12         /*Aqui está a aplicação do operador: resto da divisão (%)*/
13         resto = candidatoImpar % 2
14
15         se(resto != 0){
16             escreva("O número que você digitou é ímpar.\n")
17         }
18         senao{
19             escreva("O número que você digitou não é ímpar.\n")
20         }
21     }
22 }
23
24
```