



Criando métodos da classe

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link \(https://github.com/alura-cursos/kotlin-introducao-orientacao-a-objetos/archive/aula-3.zip\)](https://github.com/alura-cursos/kotlin-introducao-orientacao-a-objetos/archive/aula-3.zip).

Ajuste o código para que a própria classe mantenha os comportamentos dentro do seu escopo.

Para isso, migre a função `deposita()` para que seja uma função membro de `Conta`, tornando-a um método ou comportamento da classe.

Em seguida, modifique o código para que o método `deposita()` deixe de receber uma conta e receba apenas o valor como parâmetro. Então, modifique o atributo `saldo` diretamente.

Você pode usar `this` para deixar claro que o saldo modificado é referente ao saldo do objeto.

Na sequência, ajuste a chamada para que cada objeto chame o `deposita()` e envie apenas o valor. Teste o comportamento de depósito e confira se funciona como antes.

Em seguida, implemente o método de saque — `saca()` —, aplique as mesmas técnicas no `deposita()`. A diferença é que a regra de negócio de saque permite apenas que a subtração do valor seja feita se o valor for menor ou igual ao saldo. Adicione essa lógica e teste o saque.