

## Pegando lista do servidor

### Transcrição

Anteriormente, tornamos o título da nossa lista dinâmico, mas a nossa lista continua estática. O raciocínio é o seguinte: em vez de passarmos um título, precisaremos passar uma lista de jogos. Portanto, criaremos essa lista no nosso código, que é uma lista de strings com três elementos ( Tetris , Super Mario e Pokemon Gold ).

Passaremos essa lista por meio de um parâmetro nomeado que criaremos no `render_template()` . A variável que será acessada no HTML se chamará `jogos` :

```
from flask import Flask, render_template

app = Flask(__name__)

@app.route('/inicio')
def ola():
    lista = ['Tetris', 'Super Mario', 'Pokemon Gold']
    return render_template('lista.html', titulo='Jogos',
                           jogos=lista)

app.run()
```

No HTML, para cada item da nossa lista, teremos que mostrar um `<tr>` e um `<td>` (coluna e linha), certo? De início, vamos remover os jogos da lista, deixando somente um (que iremos editar):

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <title>Jogoteca</title>
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      <div class="page-header">
        <h1>{{ titulo }}</h1>
      </div>
      <table class="table table-striped table-responsive table-bordered">
        <thead class="thead-default">
          <tr>
            <th>Nome</th>
          </tr>
        </thead>
        <tbody>
          <tr>
            <td>God of War</td>
          </tr>
        </tbody>
      </table>
    </div>
```

```
</body>
</html>
```

Cada linha da coluna terá o nome de um jogo. Para isso, usaremos `<td> {{ jogo }} </td>` — um conteúdo simples que vem de uma lista de jogos (que não existe ainda). Para pegar um `jogo` em uma lista de `jogos`, podemos fazer uma estrutura de repetição que nos fornecerá essa variável `jogo`.

Mas, como criar uma lista de repetição no meio de um HTML? O **Jinja2** também nos fornece a diretiva `{% %}`, que ajuda a repetir coisas em um HTML. Para cada `jogo` em `jogos` (o nome da variável que recebe a lista), repetiremos `<tr>` `</tr>`. Também precisaremos indicar onde essa repetição termina, opor meio da notação `endfor`:

```
{% for jogo in jogos %}
    <tr>
        <td>{{ jogo }}</td>
    </tr>
{% endfor %}
```

A partir desse código, `<tr><td></td><tr>` está sendo repetido, imprimindo a variável `jogo` (o que é feito com chaves duplas `{{ }}`). Reiniciando a aplicação e acessando novamente a URL <http://127.0.0.1:5000/inicio> (<http://127.0.0.1:5000/inicio>), conseguiremos pegar a lista correta:

Jogos

Nome

Tetris

Super Mario

Pokemon Gold

Como você pode perceber, realmente não é difícil mexer com o Flask, pois ele simplifica bastante o nosso trabalho. Agora, começaremos a aumentar um pouco a dificuldade.

Vamos supor, por exemplo, que temos um **Super Mario** para duas plataformas, **Game Boy Advance** e **Nintendo Wii**. Como iremos diferenciar esses dois jogos? Por enquanto, isso não é possível, pois precisaríamos de mais informações desses jogos.

Adiante, estudaremos como incluir mais colunas e informações na nossa aplicação. Enquanto isso, não se esqueça de fazer os exercícios. Até já!