

## Múltiplos aleatórios

Selecione todas as opções abaixo que são uma instrução do Python capaz de gerar um número **inteiro** aleatório entre 0 e 100 (incluindo 100, ou seja [0,100]):



```
int(random.random() * 101);
```



Correto! A função `random.random()` sempre nos retorna um número entre 0.0 e algum valor menor 1.0, multiplicando por 101 obteremos um número entre 0.0 e algum valor menor de 100.0. A função `int()` faz o trabalho de cortar as partes decimais deste número e obtemos o que queremos!

B

```
round(random.random() * 101);
```



```
round(random.random() * 100);
```



Correto! A função `random.random()` sempre nos retornar um número entre 0.0 e algum valor menor de 1.0, multiplicando por 100 obteremos um número entre 0.0 e algum valor menor de 100.0. A função `round()` faz arredondamento deste número e obtemos o que queremos!



```
random.randrange(0, 101)
```



Correto! A função `random.randrange()` vai retornar um número inteiro do primeiro parâmetro passado até o segundo. A diferença é que o segundo parâmetro não é inclusivo, ou seja, o número 101 nunca será sorteado, ela vai apenas até o 100.

E

```
random.randrange(1, 100)
```



Apesar da função `random.randrange()` já resolver bem os nossos problemas, é sempre bom conhecer diferentes modos de resolvê-los. Isto nos torna desenvolvedores criativos e capazes de encarar qualquer código que encontrarmos por aí!

PRÓXIMA ATIVIDADE