

 09

O que aprendemos?

Nessa aula aprendemos a:

- Separar responsabilidades dentro do projeto
- Como podemos usar funções puras para facilitar manutenção do código
- A usar o componente `<TextInput>` e saber como reconhecer inputs do usuário.
- Vimos como desconstruir arrays e salvar as referências diretamente dentro de variáveis.