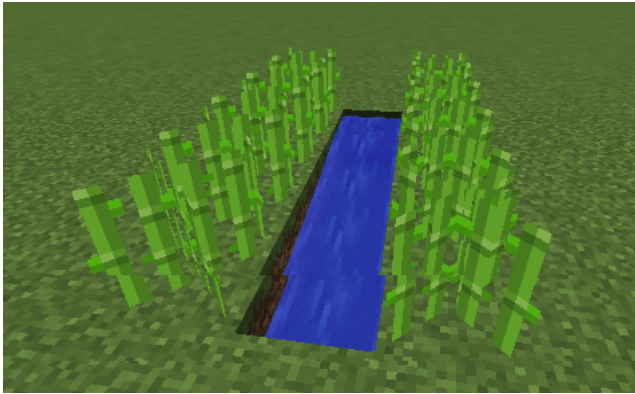


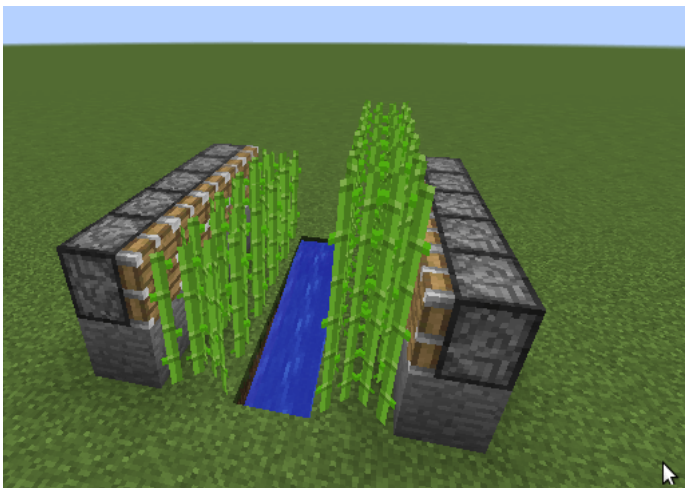
Mãos na massa: Construindo a plantação de cana automática

Vamos dar início à construção da plantação automática de cana.

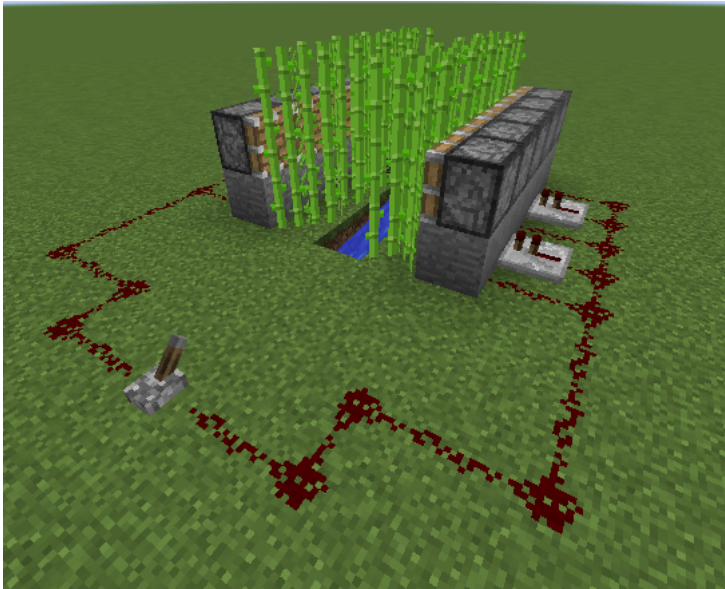
O primeiro passo é colocar um rio no meio de duas plantações de cana, para começar a estrutura inicial de nossa plantação:



Em seguida vamos adicionar blocos de pedra para elevar em 1 de altura, e colocar os pistões em cima deles:



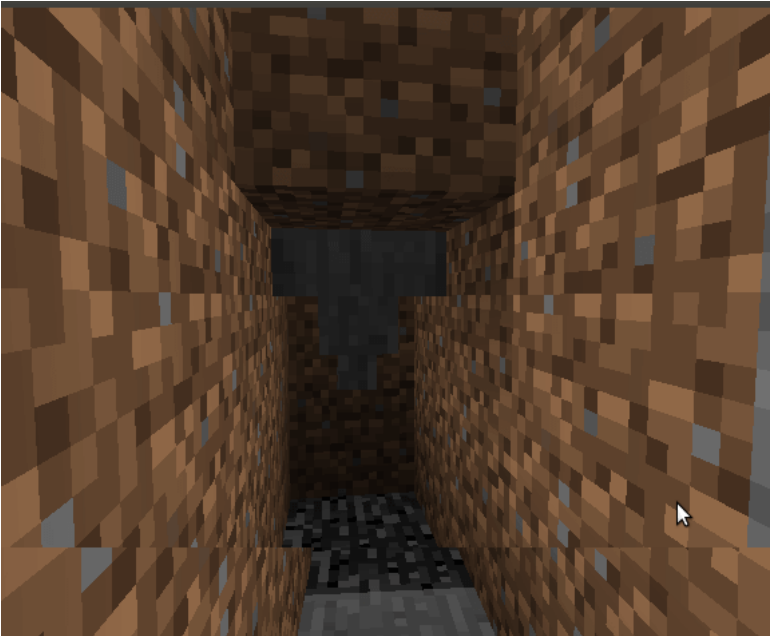
Precisamos alimentar ambos os lados de pistões com energia. Vamos criar um caminho com redstones e repeaters, para fornecer a energia a partir de uma alavanca:



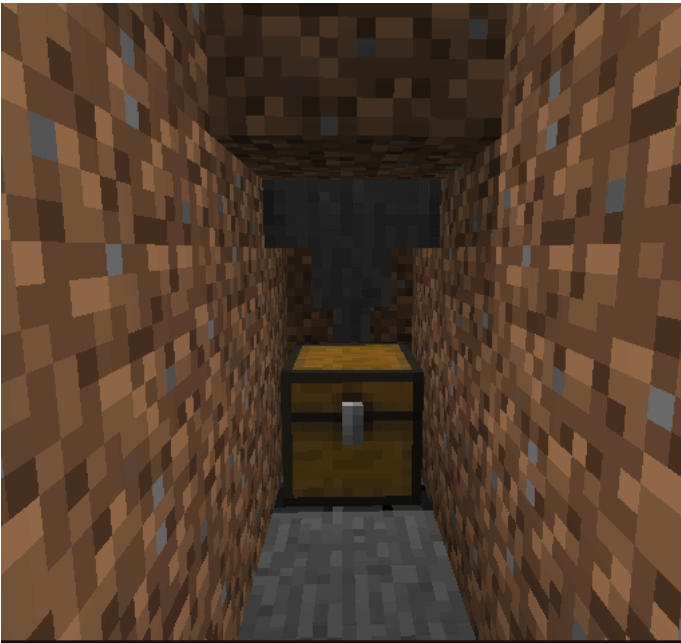
A parte de cortar a cana já está pronta, agora vamos começar a montar o esquema de coleta com o Hopper Chest. O primeiro passo é cavar uma entrada na frente da alavanca, e fazer um buraco exatamente embaixo do nosso rio, onde colaremos o hopper. Vamos cavar uma pequena escada:



E imediatamente em baixo do final do rio, vamos adicionar um Hopper, que será o coletor de nossos itens plantados:



E abaixo do hopper vamos adicionar um chest para aumentar a quantidade de itens que podemos coletar:



Por último, vamos fechar a plantação com pedras ao redor, para evitar que as canas cortadas pulem para fora do nosso rio, que o sistema de coleta de canas. O resultado final deve ficar assim: