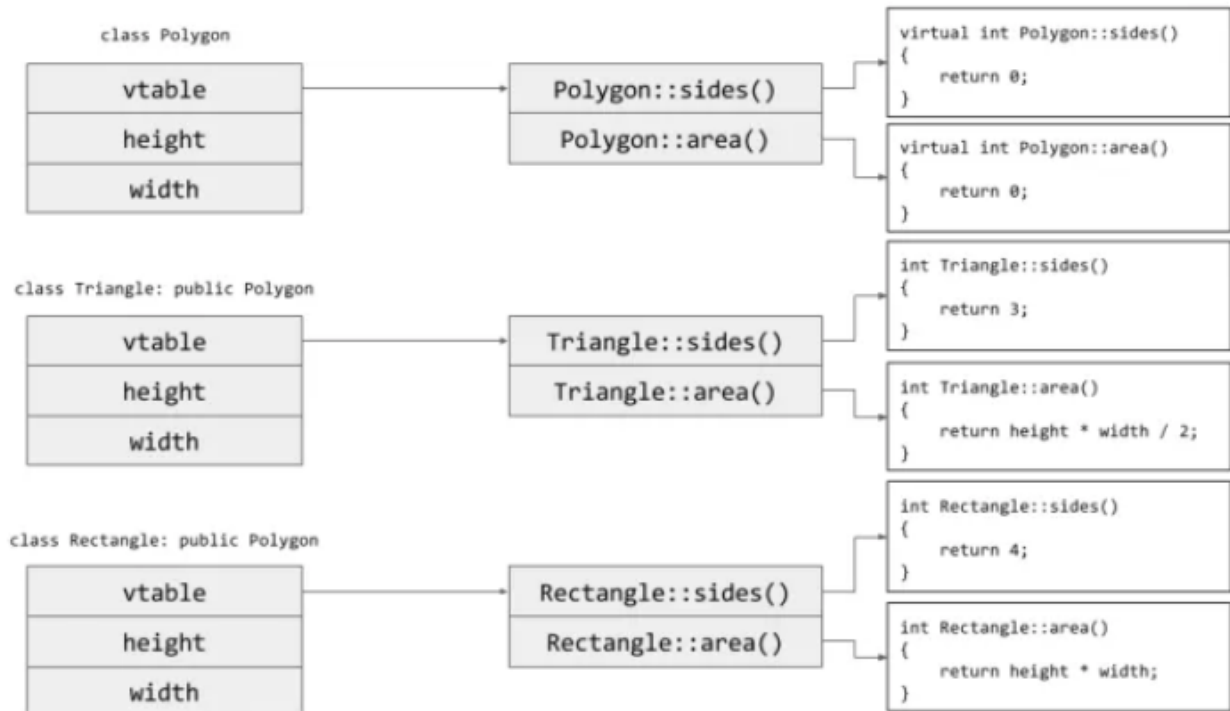


## Para saber mais: vtable

Neste vídeo nós entendemos o funcionamento da *vtable*. Essa imagem mostra melhor o que acontece quando marcamos um método como `virtual` :



Essa forma, um membro extra é adicionado para o que conhecemos como *vtable*. A partir da *vtable* contida no objeto o programa sabe qual método chamar.