

Unity

Introdução ao C#: avançado 02

Aula 03
O que é Polling e como utilizar?

O que é um Polling?

O polling é uma técnica de otimização na criação de objetos em jogos.

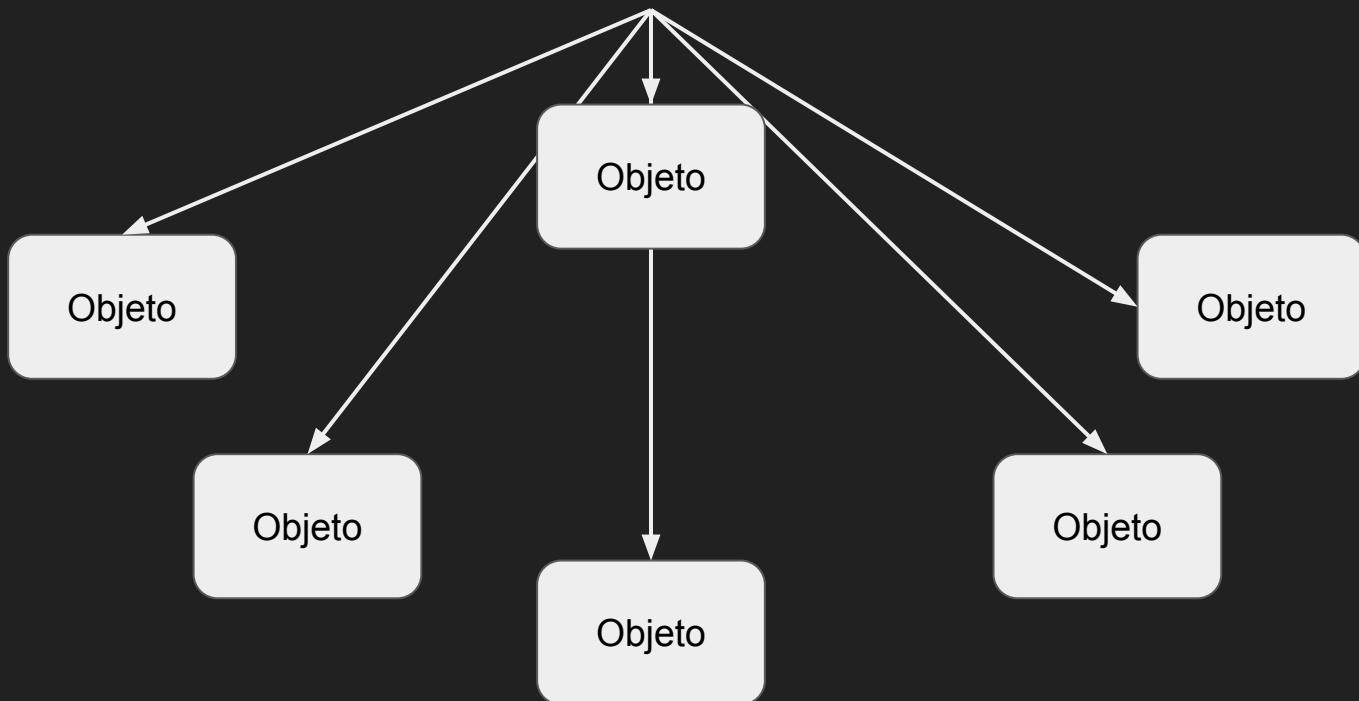
Consiste em criar objetos que você vai utilizar de forma repetitiva previamente, evitando novos objetos serem criados a todo tempo.

Instantiate
(instanciar um **novo** objeto na cena)

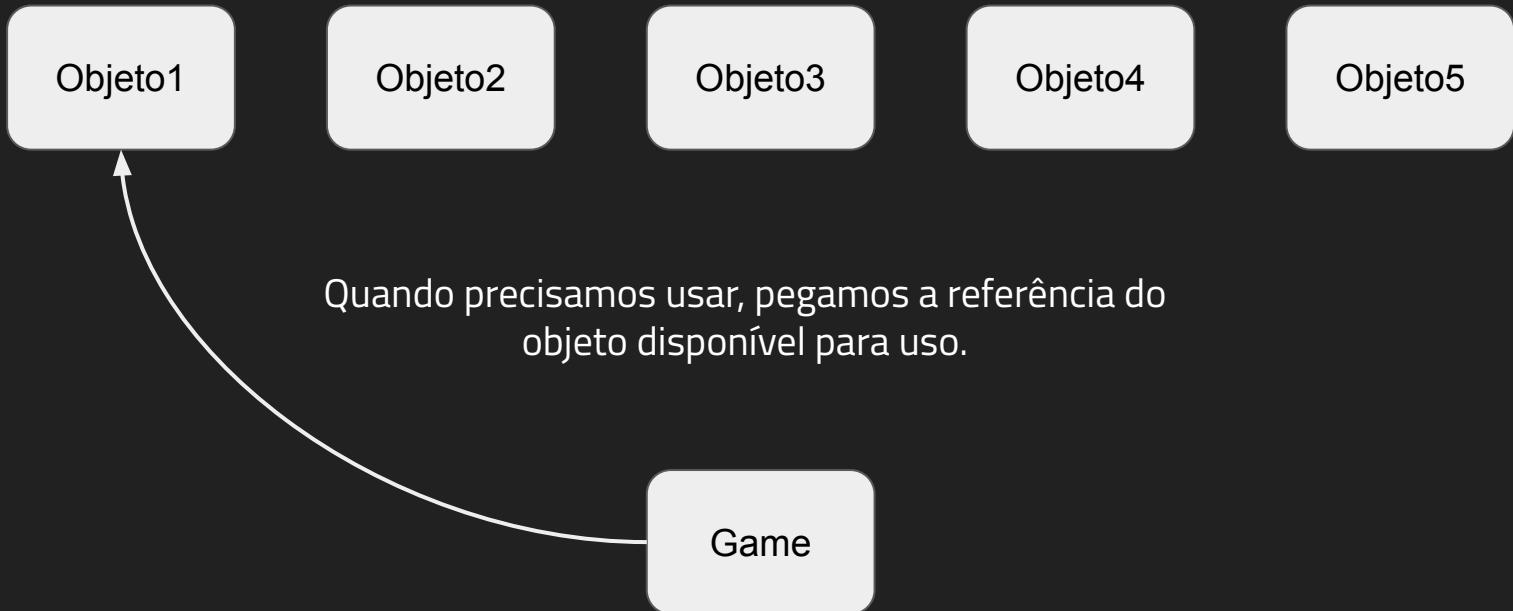


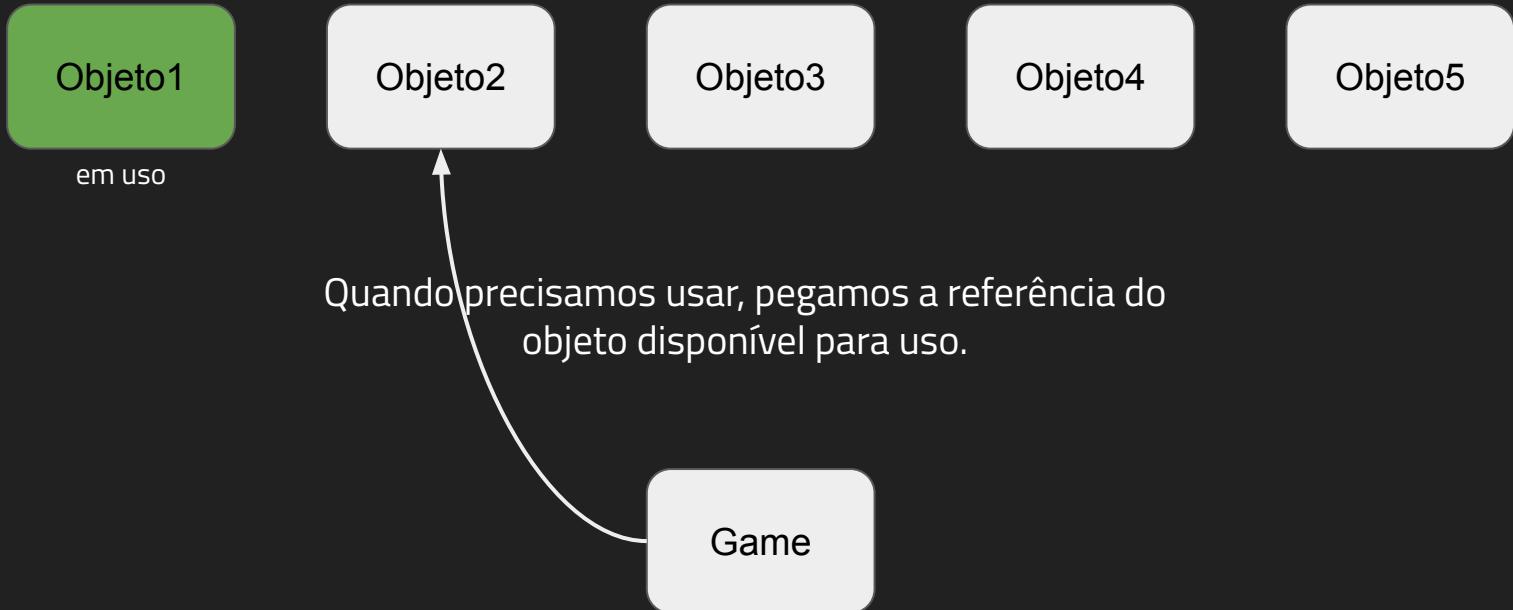
Objeto

Instantiate
(instanciar um **novo** objeto na cena)



O Poling cria previamente uma quantidade de objetos a serem usados.





Objeto1

em uso

Objeto2

em uso

Objeto3

Objeto4

Objeto5

Quando precisamos usar, pegamos a referência do
objeto disponível para uso.

Game