

15

Constructor e parâmetros

Voltemos à nossa classe `Calopsita`:

```
class Calopsita {  
  
    constructor() {  
  
        this.nome = ' ';  
        this.raca = ' ';  
    }  
}
```

Agora, vejamos a criação de uma instância:

```
var calopsita = new Calopsita();  
calopsita.nome = 'Doroti';  
calopsita.raca = 'Arretada do agreste';
```

Na primeira linha, criamos uma instância de `Calopsita` que possui `nome` e `raca` como strings em branco, e só depois atribuímos valores à essas propriedades. Contudo, há uma forma de já definirmos os valores dessas propriedades, passando parâmetros para o construtor da classe.

Reescreva a classe `Calopsita`, alterando o `constructor` para que o código abaixo funcione:

```
var calopsita = new Calopsita('Tapioca', 'calopsita do campo');  
console.log(calopsita.nome);  
console.log(calopsita.raca);
```