

## Sobre procedural e orientação a objetos

Vimos que o nosso código até o momento foi escrito considerando o **paradigma procedural**, então tivemos uma introdução sobre o paradigma da Orientação a Objetos. Com base no que foi apresentado, marque as alternativas corretas:

*Selecione 2 alternativas*

- A** Facilidade de manutenção e reutilização de código são características comuns em Orientação a Objetos.
- B** Na Orientação a Objetos, é comum replicar o código para reaproveitar uma lógica que já foi desenvolvida.
- C** Transformar as entidades do mundo real em código é uma característica comum no paradigma estrutural.
- D** No paradigma procedural, temos maior dificuldade para manter o código em projetos complexos.