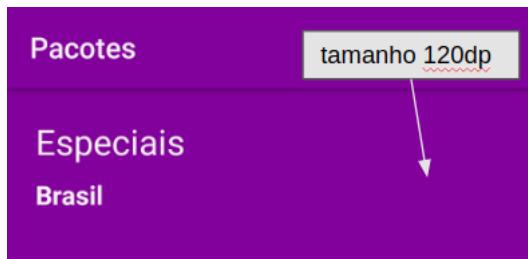


Adicionando o banner

Com a inserção do segundo `TextView`, precisamos apenas aplicar a `ImageView` para finalizar o banner que o cliente solicitou. Para essa implementação, considere os seguintes parâmetros:



É importante notar que ao arrastar o componente `ImageView` vai surgir a tela para aplicar um resource padrão. Nessa janela vá em **Color** e aplique a **holo_purple** que trata-se de uma cor roxa padrão do Android.

Para implementar esse banner, aplique todas as constraints no parent, entretanto, como `width`, ao invés de utilizar o `match_parent`, faça uso do `match_constraint`. Então, para manter a `ImageView` no topo da tela, aplique o bias horizontal.

É importante notar que o `ImageView` vai ficar na frente dos `TextView`s, pois ele foi o último a ser adicionado no layout. Sendo assim, modifique a ordem para que ele seja o primeiro componente do layout dentro do `ConstraintLayout`, considere o **Component tree** para realizar essa ordenação.

Por fim, aplique a cor branca nos `TextView`s, então, execute a App e veja se o banner foi implementado conforme esperado.