

02

Criando a classe conta

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](#) (<https://github.com/alura-cursos/kotlin-introducao-orientacao-a-objetos/archive/aula-2.zip>).

Antes de começar a atividade, extraia o código de teste para uma função, conforme demonstrado em vídeo.

Após extrair o código, crie a classe para representar a conta, utilizando a palavra reservada `class`, seguida do nome `Conta`.

Lembre-se que o padrão para escrever nomes de classes segue o [camelCase](#) (<https://pt.wikipedia.org/wiki/CamelCase>).

Em seguida, crie as variáveis para a classe que vai receber os valores para:

- titular,
- número de conta,
- saldo.

Na sequência, o Kotlin vai solicitar a inicialização. Faça a mesma inicialização, conforme as variáveis que foram criadas na função `main()`.

Então, crie 2 objetos do tipo `Conta()` e os atribua para uma variável que vai representar contas distintas. Em vídeo, foram as contas do Alex e da Fran, mas você pode testar com o seu nome e de outra pessoa que queira.

Modifique as variáveis de cada objeto para que tenha um número de conta e saldo diferentes, por fim, faça a impressão das variáveis de cada objeto.