

## Para saber mais - Criação de classe

Durante a aula, foi mencionado que uma das regras para criar a classe é escrevê-la em nível de arquivo. Porém, isso não significa que não é possível criá-la no escopo de funções, ou até mesmo em outras classes.

Em outras palavras, é possível criar a nossa classe dentro de funções, ou criar uma outra classe dentro da nossa, conforme os exemplos abaixo:

```
fun main() {  
    println("Bem vindo ao Bytebank")  
  
    class Conta {  
        var titular = ""  
        var numero = 0  
        var saldo = 0.0  
    }  
  
    val contaAlex = Conta()  
    // restante do código  
}
```

Por mais que exista a possibilidade de criar dentro de funções, dessa forma não é possível criar objetos do tipo `Conta` em outras partes do programa, ou seja, perdemos a reutilização de código.

```
class Conta{  
    val titular = ""  
    class OutraClasse {  
        var variavelQualquer = 10  
    }  
}
```

Mesmo que exista a possibilidade, criar uma classe dentro de outra é uma solução bem vinda para casos específicos. Portanto, se pretende criar uma nova classe, muito provavelmente será em nível de arquivo.