

 04

## Recebendo transferência do formulário

Integre a lista de transferência com o formulário de transferência. Para isso, modifique a propriedade `home` do `MaterialApp` para que abra a lista de transferência.

Em seguida, implemente o `onPressed` do `FloatingActionButton` para quando ele for clicado aconteça a navegação para a tela de formulário de transferência.

Para a navegação, utilize a função `push()` do `Navigator` enviando como argumento um `BuildContext` e o `Route<T>`. Para o `Route<T>` considere o `MaterialPageRoute` que é uma implementação do Material Components com o objetivo de facilitar o uso e aplicar algumas propriedades comum no Material Design, como é o caso da transição com animação.

Para o `MaterialPageRoute` envie o argumento `builder` que espera um callback que recebe um `BuildContext` e devolve um `Widget`. Então, dentro do lambda, retorne o `Widget` do formulário.

Então, atribua o retorno do `push()` para a variável do tipo `Future<Transferencia>`. Com acesso ao `future`, utilize a função `then()` que espera um callback que recebe a transferência criada via parâmetro. No escopo da expressão lambda imprima a transferência recebida para testar o comportamento de criação.

No formulário, no momento que a transferência é criada, utilize a função `pop()` do `Navigator` enviando o `BuildContext` e a transferência criada via argumento respectivamente.

Por fim, teste o App e veja se a transferência criada é recebida na lista de transferências.