

 05

Testando cópia e referência

Modifique o código da função `main()` para testar os comportamentos de atribuição de variáveis.

Crie duas variáveis de tipos de dados primitivos, como `Int` ou `Double`. [Você pode consultar os demais pela documentação \(<https://kotlinlang.org/docs/tutorials/kotlin-for-py/primitive-data-types-and-their-limitations.html>\).](#)

Então, inicialize a segunda com o valor da primeira e teste se, ajustar a segunda variável é mantido o comportamento de cópia.

Faça o mesmo para duas variáveis do tipo `Conta`. A diferença é que o ajuste é feito a partir da variável `titular` do objeto. Confira se o comportamento de referência é mantido.