

≡ 04

Correção de curvas

Vimos no curso algumas maneiras de desenvolver uma curva suave em pixel art organizando as diagonais em progressões matemáticas. Recentemente, Márcio, um aluno do nosso curso, viu em um fórum online uma pixel art que continha os três tipos de curva abaixo. De acordo com o conteúdo que estudamos, quais delas estão corretas?



Selecione uma alternativa

A 1 e 2

B Todas estão corretas

C Apenas a 2