

Unity

Introdução ao C#: avançado 02

Aula 05
Callbacks

O que são callbacks?

Literalmente, significam “chamadas de retorno”. Ou seja, com callbacks é possível chamar funções que foram passadas como referência.

Exemplos

```
public Action actionCallback;  
  
0 references  
public void MinhaFuncao()  
{  
    actionCallback?.Invoke();  
}
```