

01

Para saber mais - Abrindo projeto Kotlin no IntelliJ

Durante o curso aprendemos a criar um projeto em Kotlin. Porém, é muito comum baixarmos um projeto a abrí-lo no IntelliJ, editor de código ou outras IDEs.

Considerando esse detalhe, neste exercícios explicaremos como é possível abrir um projeto que foi baixado e como executá-lo no IntelliJ.

Caso você já conheça o procedimento fique à vontade em avançar para a próxima atividade.

Baixando o projeto

Primeiro [baixe o projeto como um zip](https://github.com/alura-cursos/kotlin-introducao-orientacao-objetos/archive/aula-1.zip) (<https://github.com/alura-cursos/kotlin-introducao-orientacao-objetos/archive/aula-1.zip>) (projeto com o código desenvolvido na primeira aula), então extraia o mesmo para um diretório que costuma deixar os seus projetos.

Após extração, renomeie o diretório do projeto para o nome do projeto, no nosso caso é o **bytebank**.

Abrindo o IntelliJ e escolhendo a opção Open

Abra o IntelliJ e, na tela inicial de launch (a tela apresentada na primeira vez que abre a IDE) escolha a opção **Open**

Se o IntelliJ já estiver com um projeto aberto, você pode fechar o projeto pelo menu **File > Close Project** para ele voltar para a tela de launch e executar o mesmo passo ou pode acessar o menu **File > Open...**

Ao executar o **Open** é apresentada uma janela pedindo para indicar onde está o projeto que deseja abrir. Busque o projeto onde fez a extração, selecione-o e clique em **OK**.

Neste momento o IntelliJ vai abrir o projeto e executar a indexação de arquivos.

Configurando o SDK (JDK)

Ao finalizar abra o arquivo de execução, nesse projeto o **main.kt**, e observe que o IntelliJ vai apresentar uma mensagem indicando que o SDK não está configurado, como por exemplo esta:

"Project SDK is not defined"

Isso significa que você precisa indicar para o IntelliJ onde está configurado o SDK, nesse caso o JDK no seu computador.

Nesta mesma mensagem é apresentado um link no final com o texto **Setup SDK** clique nele e ele apresentará uma caixa de diálogo com as opções de JDK disponíveis.

Escolha uma das versões acima da 1.6, que é a mínima para o funcionamento do Kotlin, então clique em **OK**.

Executando o projeto

Após selecionar o JDK, tente rodar a função `main()` da mesma maneira como foi apresentado na primeira aula, o IntelliJ deve apresentar o console e exibir o conteúdo do projeto baixado no final:

```
Bem vindo ao Bytebank
titular Alex
número da conta 1000
saldo da conta 302.0
```

Caso modifique o conteúdo da função `main()`, ao executar novamente, deve apresentar o conteúdo novo.

Se tudo ocorrer como o esperado, prossiga para a próxima atividade. Caso contrário entre em contato com a gente por meio do fórum.