

 11

O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- O que é uma herança e como podemos reaproveitar definições vindas da classe base
- Que, com a herança, podemos utilizar uma das principais características da programação orientada a objetos, que é a de referenciar uma classe derivada pela sua classe base
- Como funcionam as diretivas `Overrides` e `Overridable` para substituir o comportamento de métodos entre as classes que possuem herança
- A diretiva `MyBase`, para usar um método da classe base