

 03

Testando if e when

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](#) (<https://github.com/alura-cursos/kotlin-introducao-orientacao-a-objetos/archive/aula-1.zip>).

Agora que conhecemos as [possibilidades para controle de fluxo do Kotlin](#) (<https://kotlinlang.org/docs/reference/control-flow.html>), teste as estruturas condicionais do Kotlin, verificando se uma conta é positiva, neutra ou negativa em relação ao valor do saldo.

Para esse exercício, use a implementação com `if` , `else if` e `else` , e então faça a mesma verificação com o `when` .

Lembre-se que o plugin do Kotlin para o IntelliJ verifica as possíveis conversões. Para isso, utilize o atalho **Alt + Enter** quando aparecer o código sublinhado.

Após implementar o código, ajuste o valor do saldo para testar todas as condições e confira se funciona como esperado.