



Para saber mais

A URL (Uniform Resource Locator) é o endereço de rede onde se encontra um recurso de alguma aplicação WEB. Como vimos nessa aula a URL pode conter algumas informações de grande importância para que nossos programas funcionem corretamente, vejamos a url exemplo abaixo:

<https://www.bytebank.com.br/cambio?moedaorigem=real&moedadestino=dolar&valor=1500>
(<https://www.bytebank.com.br/cambio?moedaorigem=real&moedadestino=dolar&valor=1500>).

Essa string pode ser dividida em duas partes: <endereço>?, sendo que a “?” é o divisor entre essas duas partes é essa caractere que determina que os argumentos começarão a ser passados para uma aplicação.

Vamos dar um zoom no lado dos argumentos da url: =&=, aqui nos percebemos que pode ser passado mais de 1 (um) argumento e que os argumentos são separados pelo caractere especial “&” e além disso o argumento possui um nome e um valor que são separados pelo caractere “=”.