

Referências de objetos

Observe a classe abaixo:

```
class ContaCorrente {  
    double saldo;  
}
```

A partir desta classe, o seguinte código foi utilizado:

```
void main() {  
    ContaCorrente conta1 = ContaCorrente();  
    Conta1.saldo = 500;  
  
    ContaCorrente conta2 = ContaCorrente();  
    Conta2 = conta1;  
    Conta1.saldo += 1000;  
  
    print(conta1.saldo);  
}
```

Qual valor será impresso na execução do programa?

Selezione uma alternativa

A Imprime 500

B Imprime 1500

C Imprime 1000