



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Profissão: Engenheiro Front-End



Recursos do ES6+



GUIA DA AULA 7



Orientações a Objetos com ES6

 ECMAScript



Acompanhe aqui
os temas que
serão tratados
na videoaula



ECMAScript

O ECMAScript trouxe algumas novidades na programação orientada a objetos no JavaScript, até então não tínhamos classes no JavaScript, apenas funções construtoras.

Para criar uma classe utilizamos a palavra reservada class:

```
class Pessoa {  
}
```



Assim não utilizamos mais as funções construtoras, apenas as classes e dentro de uma classe temos acesso ao que chamamos de construtor, uma função que irá construir o objeto.

Configurando seus atributos:

```

class Funcionario {
    construtor(nome, cargo, salario) {
        this.nome = nome;
        this.cargo = cargo;
        this.salario = salario;
    }
}
  
```



Junto com a adição das classes tivemos a introdução da palavra reservada **extends**, utilizada para fazer a herança entre classes:

```
class Pessoa {}
```

```
class Funcionario extends Pessoa {}
```

// classe Funcionario é herdeira herda da classe Pessoa



Também tivemos melhorias na esfera de encapsulamento, podendo criar membros privados de uma forma mais fácil, utilizando o símbolo `#` antes do nome da propriedade.

```

class Funcionario extends Pessoa {
    #salario = 1000; // só é acessível dentro da própria classe

    atribuiSalario(novoSalario) {
        this.#salario = novoSalario;
    }
}
  
```

