

≡ 05

Utilizando objetos para emissão de luz

Para fazermos com que algum objeto ou elemento seja emissor de luz, qual parâmetro devemos utilizar no material aplicado a ele?

Selecione uma alternativa

A Devemos aplicar um valor ou cor ao parâmetro Emissive Color

B Devemos aplicar um valor ou cor ao parâmetro Roughness

C Devemos aplicar um valor ou cor ao parâmetro Metallic