

## Utilizando objetos para emissão de luz

Para fazermos com que algum objeto ou elemento seja emissor de luz, qual parâmetro devemos utilizar no material aplicado a ele?

*Selecione uma alternativa*

**A** Devemos aplicar um valor ou cor ao parâmetro Emissive Color

**B** Devemos aplicar um valor ou cor ao parâmetro Roughness

**C** Devemos aplicar um valor ou cor ao parâmetro Metallic