

 04

Selecionando a silhueta do personagem

Nossa primeira tarefa foi selecionar e pintar toda a área ocupada pelo personagem. Como funcionou esta seleção?

Selecione uma alternativa

A

Primeiramente, usando a Magic Wand Tool (varinha mágica), selecionamos a área externa ao personagem. Em seguida invertemos a seleção clicando com o botão direto e indo na opção "Select Inverse".

B

Usando a Magic Wand Tool (varinha mágica) dentro da área do personagem.

C

Selecionando toda a área ocupada pelo personagem utilizando a ferramente "Lasso Tool".