

Criando o projeto Kotlin

Com o IntelliJ pronto, crie o projeto um projeto clicando em **Create New Project**.

Em seguida, no menu à esquerda, clique em **Kotlin**, então escolha a opção à direita **JVM | IDEA** e clique em **Next**.

Vai abrir o formulário para preencher os campos para **nome**, **local do projeto** e o **SDK**:

- **nome**: insira o nome como **bytebank**;
- **local do projeto**: preencha com um local onde costuma deixar seus projetos (não há problema se quiser manter o padrão apresentado pelo IntelliJ);
- **SDK**: selecione o JDK instalado no seu computador.

Nessa etapa é comum apresentar problemas na seleção do JDK, certifique-se que a instalação está correta. Se estiver mas não aparecer, é necessário buscar o JDK no local onde foi instalado.

Após preencher todos os campos clique em **Finish**. Aguarde o IntelliJ configurar e indexar os arquivos.

Ao finalizar, abra a aba **project** e dentro do diretório **src**, clique com o botão direito do mouse e vai escolha a opção **New** > **Kotlin File/Class**. Mantenha a opção **File** selecione e dê o nome de **main**.

Em seguida crie a função `main()` e, dentro de seu escopo, chame a função `print()` enviando a mensagem de boas vindas.

Em vídeo utilizamos a "Bem vindo ao Bytebank" , mas fique à vontade para enviar a mensagem que preferir.

Execute a função `main()` e veja se apresenta o console com a mensagem esperada.