



Criando a Activity da lista de transações

Agora que criamos o projeto, o próximo passo é criar a Activity para representar a lista de transações crie a classe `ListaTransacoesActivity`. Em seguida, faça a herança da classe `AppCompatActivity`.

Sobrescrevendo as funções da Activity

Com a nossa classe se tornando uma Activity do Android, temos a capacidade de sobrescrever as funções do ciclo de vida de uma Activity, como é o caso do `onCreate`, ou seja, sobrescreva o `onCreate()`. Depois, é necessário adicionar o layout para essa Activity, mas ainda não temos um layout pra isso.

Pegando os resources do projeto Java

Ao invés de criar um layout, iremos utilizar os resources do projeto que foi feito em Java. Portanto, copie todo diretório **res** do projeto desenvolvido em Java e cole no módulo **app** do projeto em Kotlin. Em seguida, chame a função `setContentView()` dentro do `onCreate()` e envie o layout `activity_lista_transacoes` como parâmetro.

Adicionando dependências

Nesse momento, se observamos o layout via preview, veremos que ele estará quebrado, pois alguns componentes são dependências, portanto, adicione as dependências para componentes visuais do projeto Java usando o seguinte script no projeto:

```
implementation 'com.android.support:appcompat-v7:26.0.1'
implementation 'com.android.support:design:26.0.1'
implementation 'com.android.support:cardview-v7:26.0.1'
implementation 'com.github.clans:fab:1.6.4'
```

Em seguida clique em **Sync Now**.

Repara que a dependência **appcompat** está com a versão 26.0.1 nesse conjunto de dependências, ou seja, mantenha essa mesma versão para garantir compatibilidade com as demais dependências.

Adicionando a Activity no Manifests

Por fim, adicione a Activity no arquivo `AndroidManifest.xml` com a tag `<activity>` dentro do corpo da tag `<application>` para que a App saiba da existência da Activity. Lembre-se de colocar a categoria como `LAUNCHER` e a ação como `MAIN`. Após isso, execute a App e veja se aparece o layout da Activity `ListaTransacoesActivity`.