

01

Redistribuindo os elementos no StackView

Transcrição

[00:00] Olá pessoal, tudo bem? Voltando ao projeto, a gente já consegue escolher um pacote de viagem e exibir na tela de detalhes. Então, agora de verdade, a gente está listando aqui os pacotes da nossa collection.

[00:10] A gente não está mais utilizando as viagens da primeira tela e a gente, quando seleciona um pacote, a gente já consegue mandar esse objeto para tela de detalhes e exibir as informações dele.

[00:20] Então, olha só que legal, vou selecionar aqui, por exemplo, Salvador, cliquei, ele me traz as informações da viagem, do pacote que eu selecionei. Porém, essa tela ainda está feia, olha só quanta coisa ainda tem para fazer.

[00:35] A gente ainda tem que formatar as labels, colocar os placeholders, trocar a cor do botão, arrumar aqui esse botãozinho "voltar", colocar os ícones. Então, tem um trabalhinho aí pra gente fazer, então vamos voltar nossa implementação mexendo na interface. Vamos começar pelas labels.

[00:47] Vamos ver aqui o design pra gente relembrar como é a tela. Então, olha só, aqui a gente tem as labels com as formatações que a gente precisa seguir.

[00:55] Então, vamos voltar aqui com a validade, a data da viagem, vamos aplicar esse estilo aqui, Avenir Medium 13, a mesma coisa com a do lado. Esse botão com preço a gente já vê. Então, vamos voltar aqui, vamos abrir o storyboard e vamos ocultar esse menu que eu não vou utilizar agora.

[01:14] Vou selecionar ela, vou deixar aqui em Custom, vou selecionar a família de fonte é Avenir, o estilo é Medium e o tamanho é 13, então vamos mudar aqui para 13.

[01:25] Como a cor a gente já havia selecionado outras vezes, que é aquele RGB de 85 para todos, a gente vem aqui nos recentes e escolhe essa mesma cor. Por enquanto, vamos deixar essa label com preço dessa mesma forma, Avenir, tamanho 13, e a cor que a gente já havia utilizado.

[01:48] Essa label aqui está inclusa? Vamos dar uma olhada. Ela é Avenir Medium, 17. Então, vamos voltar aqui e vamos aplicar essa formatação, Avenir, vamos vir em Custom, agora a gente escolhe Avenir, estilo Medium, tamanho 17 já está. A gente já pode alterar direto aqui a cor, alterei a cor.

[02:09] Agora vamos para a label do cartão de crédito. Avenir Medium, 15, então, mesmo esqueminha pessoal. A gente vem, troca para Custom e escolhe a fonte que a gente vai utilizar, Avenir Medium, e o tamanho é 15, nesse caso. E a gente escolhe aquela mesma cor.

[02:30] Vamos agora, pessoal, mexer nessa parte aqui dos ícones. A gente já tem a nova pasta com os assets, então, a gente já pode colocar aqui os ícones que a gente precisa. Então, olha só, a gente tem aqui uma indicação que a gente precisa deixar a altura e a largura dos ícones para 35.

[02:50] Vamos vir aqui e alterar, 35 tab 35. Repare que eu não consigo mexer na largura e a altura, também não, da imagem porque ele está dentro de um Stack View e a opção do Stack View que está aqui, olha só, é essa opção de ícone. Ou seja, ele está dividindo o espacinho desse stack aqui de forma igual.

[03:17] Aqui, a gente tem um probleminha, como é que a gente faz para alterar o tamanho da imagem? Tem uma dica, olha só, a gente pode mudar novamente a distribuição do Stack View para Fill, para ele preencher todo o espaço e a

gente coloca uma View.

[03:31] Então, a gente vai utilizar uma View pra gente conseguir alterar o tamanho da imagem.

[03:36] Vamos procurar aqui no Object Library por View, aí eu clico e arrasto ela para dentro do meu primeiro Stack View. Arrastei, agora eu coloco a imagem dentro da View. Agora sim, eu consigo alterar livremente o tamanho dos meus elementos.

[03:52] Então, vamos fazer um teste? Vou clicar em cima da imagem e alterar aqui para 35, 35, olha que legal. Agora eu vou posicionar ela mais ou menos aqui no centro. A gente vai deixar aqui, depois a gente aplica as constraints e deixa tudo certinho.

[04:08] O primeiro ícone, olha só, é um aviãozinho, então, vamos vir aqui na propriedade de imagem. Eu vou clicar aqui e vou colocar o nome dele, icon airplane, do avião. Vamos aproveitar e já alterar a fonte dele, a fonte é Avenir Medium, 14.

[04:27] Então, vamos vir aqui, vamos alterar a fonte, Custom, Avenir, estilo Medium, tamanho 14, a mesma cor que a gente utilizou nos outros. Já vamos vir aqui e aplicar essa formatação para os demais. Custom, Avenir Medium, 14, cor cinza.

[04:41] Mesma coisa com o do lado, a gente vem em Custom, Avenir, então vamos escolher aqui Avenir. Aqui, a gente vai em Medium e 14, a mesma cor. Agora as labels já estão bonitonas.

[05:15] Aqui a gente tem o mesmo problema, pessoal. Olha só, eu não consigo alterar 35 por 35, eu não consigo alterar a largura e altura por que? Por causa da distribuição do Stack View. Ele está aqui novamente distribuindo de forma igual, vamos colocar preencher, a gente utiliza uma View para auxiliar a gente.

[05:33] Então, vamos arrastar novamente, eu vou arrastar a View para dentro do Stack, arrastei para dentro do stack. Agora eu arrasto meus dois elementos para dentro dessa View que eu acabei de criar. Então, eu vou arrastar essa imagem para cá e vou arrastar essa label abaixo da imagem.

[05:51] Agora sim, eu já consigo alterar aqui a largura e altura, vamos deixar ela no centro, então vamos pôr aqui no centro. Aqui, a label está sem nenhuma altura por causa do Stack View, ele perdeu a configuração, então, por padrão, a gente deixa 21 que é igual a que está aqui do lado, então vamos alterar aqui para 21. Agora, a gente deixa ela aqui para baixo.

[06:20] Agora a gente vai fazer o mesmo esquema com a próxima. Olha só, a gente não está conseguindo alterar o tamanho. A gente vai ter que fazer o mesmo procedimento, a gente tem aqui um Stack View com os dois elementos dentro, a gente vai colocar uma View e dentro da View, esses dois elementos.

[06:36] Então, olha só, clico, arrasto, jogo a View, coloco a minha imagem aqui dentro da View e a minha label também dentro da viu. Então, olha só, como é que ficou a hierarquia. O Stack View tem só uma View dentro e dentro da View a gente tem esses dois elementos.

[06:52] Quando a gente coloca os dois elementos dentro da View, a gente consegue alterar o tamanho livremente. Agora, a gente vem aqui na imagem, alterar para 35 por 35.

[07:06] Vamos posicionar ela, então vamos puxar um pouquinho mais para baixo. Vamos colocar o ícone, igual a gente fez com os outros. Então, olha só, ícone do hotel, e aqui é o ícone do café da manhã.

[07:28] Agora, o próximo passo, pessoal, é a gente colocar uma borda porque, repare aqui, olha só, está vendo que os nossos elementos estão colados na tela? Isso aí não está muito legal. Porque, olha só, aqui ele tem uma margem.

[07:48] Ele tem uma margem pouquinho aqui, mas, existe uma margem. No nosso, ele está colado na tela. Então, vamos colocar uma margem aqui para ele ficar melhor. Vou fechar essas hierarquias aqui e o que eu preciso fazer agora é o seguinte, é mudar as constraints do Stack View.

[08:05] Como assim? Olha só, pra gente ver quais são as constraints que estão aplicadas no stack, a gente vem aqui na régua, ele mostra pra gente. Tem uma constraint aqui de leading que é a margem esquerda, ele tem uma constraint de trailing que é a margem direita, e ele tem uma constraint de top, que ele está preso acima.

[08:25] O que a gente precisa mudar são as constraints de margem esquerda e direita. Então, como é que eu faço isso? Eu dou um clique em cima dessa linha, olha só, clico em cima da linha. Quando eu clico em cima da linha, aqui embaixo ele mostra qual é a constraint que eu selecionei, a de leading.

[08:41] E aqui, quando eu coloco o mouse, aqui no storyboard, ele aponta qual é a constraint. Então, basta eu dar dois cliques aqui e mudar a constante. Ele está 0 porque ele está grudado na tela. Vamos colocar uma bordinha aí, por exemplo, 10, coloquei 10.

[08:57] Vamos fazer a mesma coisa com a outra constraint. Seleciono o stack, clico em cima, aí ele vai me mostrar, dou dois cliques, mudo a constante que é o valor para 10. Vamos rodar o app para ver como é que está ficando, pessoal? Então vamos dar aqui um build.

[09:17] Agora, a gente vai testar para ver se a gente conseguiu deixar essa margem aí no Stack View. Cliquei em Pacote, vou escolher aqui um destino, por exemplo, Amazonas, cliquei. Olha só que legal, todos os elementos estão com a margem de 10 que a gente colocou, olha só o espacinho. Então, ele ficou legal, ele respeitou a constraint que a gente colocou.

[09:40] Porém, olha que estranho pessoal, a gente tem aqui uma imagem, só que a imagem está com a borda. Será que no design, a imagem também tem essa margem entre a esquerda e a direita? Vamos conferir? Não, não tem. Está vendo que aqui a imagem está pegando todo o espaço da tela? Então, a margem é 0 a esquerda e direita da imagem. Porém, os elementos de baixo, eles estão com a margem.

[10:05] Por que isso aconteceu, pessoal? Vamos entender. Aconteceu pelo simples fato da imagem estar dentro do Stack View, olha só, a gente tem o stack e a imagem está dentro dele. Então, todos os elementos que estão dentro do stack vão ser aplicados essa margem de 10, que a gente colocou.

[10:24] Então, será que é uma boa deixar a imagem dentro do stack? Acho que nesse caso não, já que a gente quer prender ela à esquerda e à direita com zero e o Stack View com 10. Seria uma boa a gente tirar essa imagem de dentro do stack. Então, vamos fazer isso.

[10:43] Primeiro, a gente vai ter que tirar a constraint de Top do nosso stack, por que? Porque a imagem vai para cima dele, então o Stack View não vai mais ficar preso no View Controller.

[10:54] Ele vai ficar preso na imagem que a gente vai colocar ela lá em cima. Então, vou clicar em cima da constraint, vou clicar em cima de Top e apertar o delete, aí ele vai estourar erro porque a gente tem que prender ele de novo.

[11:08] Agora, pessoal, o que eu vou fazer é clicar na imagem, tirar ela do stack, tirei, e vou colocar ela lá em cima. Então, como é que eu faço isso? Eu estou clicando e descendo aqui o stack, com a setinha do teclado, e vou selecionar a imagem aqui do lado e vou segurar a setinha para cima, para colocar ela lá em cima.

[11:32] Vamos dar uma olhada, acho que até passou um pouquinho. Vamos descer, tem uma régua que indica quando ele chega na margem certinho. Então, o que eu vou fazer aqui? Vou arrastar a imagem para todos os cantos, deixando com 0.

[11:44] Como já tem uma constraint de altura, basta eu setar todos os lados. Repare que está tudo 0, a gente quer que ela fique presa. Vou dar um add. Essa constraint a gente já resolveu.

[11:56] Vamos mexer agora aqui no stack. O stack, ele precisa de novo ter uma margem superior aí. Então, vamos posicionar ele aqui, mais ou menos pertinho da imagem e vamos aplicar a constraint de Top, constraint de Top.

[12:14] Então, vamos dar um add, adicionei, ele vai pedir para atualizar e ok. Agora sim, a nossa imagem, teoricamente, não é mais para aparecer a margem. Vamos rodar de novo o app para ver se funcionou?

[12:30] Com o simulador aqui rodando, vou clicar em Pacote e vou escolher agora Porto de Galinhas, cliquei, abriu, ok. Olha que legal, agora a imagem está sem margem nenhuma e os elementos de dentro do stack estão com a margem de 10. Vamos continuar a implementação, pessoal.

[12:47] Aqui a gente está exibindo apenas o preço e no design, olha só, além do preço, ele tem algumas labels aqui em cima. Só que apenas a label com o preço, ela está verde e está com um tamanho maior do que as outras.

[13:02] A gente já aprendeu a empilhar os elementos. Então, a gente pode usar aqui um mecanismo para empilhar novamente essas labels. Como assim? Vamos colocar aqui um stack e deixar essa label com a mensagem desmembrada das outras porque eu preciso alterar a cor apenas da label com preço.

[13:24] Aqui de novo no storyboard, vamos procurar por Stack View. A gente pode utilizar o Vertical Stack View para colocar essas labels. Então, vou colocar um Vertical Stack View aqui, a label com o preço eu vou colocar dentro desse Vertical Stack View.

[13:42] Agora, eu consigo empilhar novamente mais labels nesse cara, então olha o que eu vou fazer. Vamos pesquisar aqui por label, vou arrastar uma label aqui, como ela está centralizada à direita, vou clicar aqui. Melhor, vamos fazer o seguinte, vamos apagar e vamos criar uma cópia, porque a gente já tem a formatação das labels.

[14:04] Então, segura o Alt, clica e puxa para cima. Segura o Alt, clica e puxa para baixo. A gente copiou as labels com a mesma formatação, assim a gente não precisa ficar trocando a cor e tudo mais.

[14:16] A primeira label, pessoal, ela tem essa escrita aqui "a partir de:". Então, vamos mudar aqui, "a partir de:". A label de baixo, ela tem apenas o preço, então, vamos tirar esse "+ taxas" aqui, vamos deixar apenas o preço. [14:40] E a última label, ela tem esse "+ taxas", o pipe, e o "em até 12x". Então, olha só, vamos clicar nela, vamos digitar aqui, "+ taxas | em até 12x".

[14:59] Olha que legal, a gente conseguiu desmembrar as labels. Agora sim, eu consigo aplicar a formatação apenas na label que eu quero, que é a label de preço. Qual é a formatação dela? Avenir, 20, cor verde.

[15:13] Então, olha só, tamanho 20, vamos aumentar ela. Vamos mudar aqui para Black, para ela ficar mais forte. Qual é o RGB dela? Vamos conferir? 0, 140, 0. Então, a gente vai aplicar aqui, 0, 140, 0. Olha que bacana, pessoal, agora nossa label já está com a mesma formatação.

[15:41] Essa label aqui, ela ainda está um pouquinho diferente. Vamos dar uma olhada, aqui a gente tem "válido para o período de 8 a 15 de agosto". Então, a gente pode continuar com essa mesma label, já que ela não vai mudar a formatação, a gente só pode quebrar ela em dois.

[15:58] Então, vou mudar aqui, "válido para o período de 12 a 15 de agosto", vou dar um enter. Olha que legal, quando eu mudo aqui para dois, eu consigo mudar a quebra de linha. Então, eu estou indicando para ela quebrar em duas linhas.

[16:19] Agora sim, o nosso app já está com uma cara mais legalzinha. Antes da gente rodar, vamos colocar aqui os placeholders nos text fields.

[16:27] Então, olha só, eu vou clicar aqui em cima do text field e alterar o placeholder, que seria tipo uma máscara pra gente colocar no text field, no campo de texto, para o usuário saber o que ele tem que digitar, se não vai ter um monte de text field igual, ele não vai saber qual dado ele vai ter que colocar. Tem número do cartão, nome, data e senha.

[16:48] Então, vamos lá, número do cartão. Para alterar o placeholder, a gente clica em cima do text field e altera essa propriedade. Então, olha só, número do cartão, repare que ele já apareceu aqui pra gente.

[17:05] Número do cartão, nome do cartão, data, a data que é tipo uma senha do cartão, a data de validade, então, data de validade. E aqui, por último, é a senha.

[17:26] Vamos já aproveitar e mudar a cor desse botão, a gente pode alterar a propriedade de fundo dele, que é o background, vindo nessa setinha aqui. Então, vamos clicar aqui e vamos colocar um laranja. Então, a gente pode utilizar, aqui, por exemplo, esse laranja, depois a gente troca.

[17:46] Pode mudar a cor também da fonte do botão, porque a gente não estava conseguindo visualizar esse botão direito. Então, vamos deixar aqui, por exemplo, um branco. Agora vamos rodar o app e conferir as alterações? Vamos rodar.

[18:00] Com o simulador aberto pessoal, vamos clicar aqui em Pacotes, vamos selecionar, por exemplo, Amazonas novamente. Olha que legal, a gente já conseguiu ter um grande progresso porque a gente já formatou os elementos de acordo com o nosso design.

[18:16] Aqui, a gente ainda tem alguns detalhes para fazer como, por exemplo, repare que aqui, mesmo a gente setando no storyboard, ele continuou com a label 9 a 13 de outubro. Por que que aconteceu isso? Porque está no nosso objeto dessa forma.

[18:31] Então, a gente vai ter que interpolar essa string, mas a gente já vai ver isso. O text field também, olha só, ele está um coladinho no outro. A gente pode aumentar o espaçamento desses campos. Então, daqui a pouco a gente finaliza o layout dessa tela do nosso app. Até já!