

## Resumo

### Transcrição

Revisando o que vimos nesta aula:

- Aprendemos que desenvolver **não** exige um ambiente complexo.
- Aprendemos que é possível utilizar o próprio navegador e que todo sistema operacional já possui um. Ao longo do curso utilizaremos o **Google Chrome**
- Podemos utilizar um editor de texto padrão. Nós usaremos o **Sublime Text**, disponível para todas as plataformas
- Compreendemos que o HTML é uma linguagem de marcação, pois ela possibilita marcar conteúdos por meio de *tags*
- Algumas *tags* não possuem marcação, como o `<br>`, que serve para pular uma linha
- A *tag* `<a>` nos permite sair de uma página e mudar para outra
- O HTML é estático, isto é, não muda. Não podemos fazer nada muito sofisticado. Por esse motivo o navegador entende também a linguagem JavaScript que é uma linguagem de programação dinâmica, na qual podemos desenvolver de maneira mais avançadas.
- Para o navegador interpretar uma instrução JavaScript, não basta colocarmos a instrução JavaScript direto no HTML. Temos que utilizar a *tag* `<script>`. Dessa forma o navegador saberá que deve processar essa parte do código como linguagem JavaScript e não como HTML.
- A primeira instrução que vimos do JavaScript foi o `alert`, que recebe como parâmetro um texto.
- Aprendemos que todo texto em JavaScript vem entre aspas