



## O que aprendemos?

Nesta aula apresentamos o Affinity Designer como um software poderoso e otimizado que permite o aprimoramento do fluxo de trabalho na criação de layouts criativos. Além disso aprendemos:

- Diferenças entre pixel e vetor;
- Comandos básicos;
- Ferramentas;
- Propriedades das ferramentas e objetos;
- Color Wheel;
- Formas;
- Snapping;
- Fill e stroke;
- Gradiente e Fill tool;

Até a próxima aula!