

 08

O que aprendemos

Em nossa 2ª aula você aprendeu:

Elementos para adicionar a sua história e capturar a atenção da audiência.

São eles:

- Algo muito importante em jogo
- Obstáculos
- Corrida contra o tempo
- Visualização do ambiente
- O formidável antagonista
- Expectativa quebrada
- Anormalidade
- Sentido subliminar

Dicas para fazer sua história ainda melhor

- Evitar o excesso de informação
- Escolher o momento de compartilhar e a quantidade de informações
- Aplicar a metáfora da árvore

Na próxima aula veremos como usar histórias no ambiente de negócios.

Vamos juntos!?