

O que aprendemos?

Neste capítulo, vimos como ficou simples a criação do texto dentro do Premiere através da ferramenta de texto.

Aprendemos também:

- O porquê da Safe Area;
- Aonde escolher os botões do painel Program;
- Como alterar o texto criado no Effect Control;
- Área de trabalho para trabalhar com elementos gráficos;
- Editar um texto no Essential Graphics;
- Duplicar take na timeline;
- Criar uma master de texto;
- Criar shapes;
- Design responsivo ligando um elemento em outro;
- Animação de texto;
- Como aplicar efeitos no elementos gráficos;
- Importação .psd;
- Como criar um Color Mate;

Se houver alguma dúvida, posta lá no fórum que eu te ajudo! Bons estudos e até a próxima aula!