

## Tipo dos eventos

Neste vídeo nós começamos a esbarrar em problemas do uso de Bounded Contexts e utilizamos tipos de eventos para realizar a comunicação entre eles.

Por que não utilizar diretamente a classe de um evento, fazendo *casting* quando necessário?

Alternativas

Selecione uma alternativa

**A** Segurança

**B** Flexibilidade

**C** Performance