



Plataforma iOS

No Mac já preparado conforme o exercício anterior, podemos agora rodar no emulador do iOS que vem junto com o Xcode. Basta adicionar a plataforma como fizemos antes:

```
cd garconapp
cordova platform add ios
```

Feito este passo, conseguimos rodar no emulador usando:

```
cordova emulate ios
```

Se tudo correu bem, ele deve abrir nossa App no emulador padrão.

Para ver quais emuladores há disponíveis, execute:

```
cordova emulate ios --list
```

Você pode escolher um deles na hora de rodar, como por exemplo:

```
cordova emulate ios --target iPad-Air
```