



O que aprendemos?

Nessa aula:

- Descobrimos como encontrar elementos HTML dentro dos nossos componentes.
- Interagimos com o nosso componente, simulando a ação do usuário.
- Definimos valores para o *input* com o valor do lance.
- Ressaltamos a importância de bons nomes para o teste e agrupamos eles de acordo com o contexto a ser testado.