

Controlando a visibilidade do Path

Dentro do trabalho com shapes em diversos pontos precisamos controlar a visibilidade do **Path** de forma progressiva, para simular como é o caso do nosso projeto os rastros de velocidade por exemplo. Para fazer isso, qual propriedade é preciso ativar no **shape layer** para que isso aconteça?

Selecione uma alternativa

A Offset Path

B Stroke

C Trim Path

D Bloat