

11

O que aprendemos?

O que aprendemos nessa aula:

- O que são properties e como utilizar o getter e setter;
- Modificar o comportamento e acesso padrão de properties;
- O que são construtores e os dois construtores do Kotlin;
- Como implementar um construtor personalizado;
- Criar objetos exigindo valores;
- Enviar argumentos nomeados por meio de labels;
- Ajuste de código para um padrão mais idiomático ao Kotlin.