

Um único cliente

Imagine uma aplicação onde só existe um único cliente e ele só pode executar uma tarefa por vez. Enquanto uma tarefa não acaba, ele não pode executar outra tarefa. Qual abordagem você usaria?

Selecione 2 alternativas

A Abrir uma única conexão e mantê-la aberta o tempo todo

B Abrir diversas conexões e manter um *pool* de conexões

C Abrir uma conexão a cada nova tarefa que o usuário fizer