



Para saber mais: Correção de bug

Ao desenvolver um aplicativo, acidentalmente, podemos deixar erros não intencionais pelo caminho.

Conosco também não é diferente. Mas, ao longo do desenvolvimento e da repetição de testes, podemos perceber esses erros e corrigi-los.

Na propriedade `onStepCancel`, criamos uma função anônima que tem a função de decrementar o número de `stepAtual` em model de `Cliente`, com o intuito de voltar 1 step (passo) a cada vez que o botão voltar era pressionado. Porém, não atribuímos o valor do novo step, após pressionar, para voltar ao estado da aplicação.

O código estava assim:

```
onStepCancel: () {  
  cliente.stepAtual > 0 ? cliente.stepAtual - 1 : 0;  
},
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Para corrigir atualizamos o valor do `stepAtual`, em model de cliente:

```
onStepCancel: () {  
  cliente.stepAtual = cliente.stepAtual > 0 ? cliente.stepAtual - 1 : 0;  
},
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Não se cobre criar códigos perfeitos de primeira. Todos(as) erram, inclusive quem já tem prática no assunto! ;)