

Consuma Função de uma Classe JavaScript a Partir de evento HTML

Você acabou de implementar uma classe `carrinho` em JavaScript, que contém um método `clickIncremento` que precisa ser acessado por um evento HTML:

```
class Carrinho {  
  clickIncremento(botao) {  
    //o código do clique vai aqui...  
  }  
}  
var carrinho = new Carrinho();
```

Como o evento HTML deve acessar esse método? Escolha a melhor alternativa.

Selecione uma alternativa

A `<button onclick="Carrinho.clickIncremento(this)">`

B `<button onclick="Carrinho.clickIncremento(button)">`

C `<button onclick="carrinho.clickIncremento(button)">`

D `<button onclick="carrinho.clickIncremento(this)">`