



Para saber mais - Transferindo objetos com Parcelable

Aprendemos que para transferir nossos objetos via *extra*, precisamos configurá-los para que sejam serializáveis. Como solução, utilizamos a interface `Serializable`, porém, no Android, em algumas situações essa solução tende a ser mais custosa, ou seja, existe uma outra abordagem mais otimizada utilizando o [Parcelable](https://developer.android.com/reference/android/os/Parcelable.html) (<https://developer.android.com/reference/android/os/Parcelable.html>).

Considerando apenas a documentação, veja que a implementação possui algumas peculiaridades. Caso tenha interesse e queira informações de uma maneira mais prática, dê uma olhada [neste artigo \(https://medium.com/@lucas_marciano/por-que-usar-o-parcelable-ao-inv%C3%A9s-do-serializable-5f7543a9c7f3\)](https://medium.com/@lucas_marciano/por-que-usar-o-parcelable-ao-inv%C3%A9s-do-serializable-5f7543a9c7f3).