

 06

Sobre o uso de objetos observáveis

Vimos que para implementar o conceito de data binding, sincronismos de objetos via código fonte e layout, precisamos considerar o uso de objetos observáveis. Qual o benefício que temos ao considerar essa solução?

Selecione uma alternativa

- A** Conseguimos vincular o modelo e layout com a técnica de dois caminhos (two-way).
- B** Não precisamos notificar manualmente as alterações tanto no layout como no código fonte.
- C** Podemos escrever expressões com a expression language tanto no código fonte como no layout.
- D** Evitamos bugs ao implementar comportamentos que precisam extrair a informação do layout para o código fonte.