

## Métodos importantes para a classe ElementoJogo

No jogo do Pacman, foram identificados alguns comportamentos comuns a todos os elementos do jogo, os quais foram extraídos para a classe abstrata chamada `ElementoJogo`.

Qual alternativa abaixo relaciona os métodos importantes que foram abstraídos para a classe `ElementoJogo` ?

*Selecione uma alternativa*

- A** `pintar()`, `calcular_regras()` e `processar_eventos()`
- B** `init()`, `set_mode()` e `blit()`
- C** `pintar_pontos()`, `pintar_linhas()` e `aceitar_movimento()`