

 06

Métodos importantes para a classe ElementoJogo

No jogo do Pacman, foram identificados alguns comportamentos comuns a todos os elementos do jogo, os quais foram extraídos para a classe abstrata chamada `ElementoJogo`.

Qual alternativa abaixo relaciona os métodos importantes que foram abstraídos para a classe `ElementoJogo`?

Selecione uma alternativa

A `pintar()`, `calcular_regras()` e `processar_eventos()`

B `init()`, `set_mode()` e `blit()`

C `pintar_pontos()`, `pintar_linhas()` e `aceitar_movimento()`