



O que aprendemos?

O que aprendemos nessa aula:

- Criar um “User Form” (Formulário)
- Criar controles no formulário
- Criar um controle do tipo Label (Rótulo)
- Criar um controle do tipo Text (Caixa de Texto)
- Alterar as propriedades dos controles (Name, Caption)
- Criar um botão de comando
- Colocar uma ação ao clicar no botão