

Enviando alunos não sincronizados para o servidor

Implementamos a call para atualizar os alunos não sincronizados, sendo assim, execute a call usando o `enqueue()`. Dentro do `onResponse()` da implementação do `Callback`, pegue o `AlunoSync` que está vindo do servidor, por meio do método `body()` do parâmetro `Response`.

Em seguida, para que os alunos sejam sincronizados internamente, utilize o método `sincroniza()` do objeto `dao` enviando os alunos contidos no `AlunoSync`. Então, feche o `dao` com o método `close()`.

Observação: Provavelmente o Android Studio vai ajustar automaticamente o objeto do `AlunoDAO` para que seja `final`, caso contrário, o compilador vai reclamar, pois qualquer variável que foi criada fora do escopo da implementação de classe anônima precisa ser `final`.

Embora estejamos atualizando os alunos nesse instante, ainda assim, eles não estão sendo considerados como sincronizados internamente, pois em nenhum momento pedimos para fazer isso! Para que isso seja feito, dentro do `sincroniza()` do `AlunoDAO`, logo no começo do `for`, faça com que cada objeto do tipo `Aluno` se marque com `sincronizado`, ou seja, implemente o método `sincroniza()` na classe `Aluno` e dentro dele atribua o valor `1` para o atributo `sincronizado`.

Por fim, dentro do `onCreate()` da `ListaAlunosActivity`, chame o método `sincronizaAlunosInternos()`, porém, faça a chamada dentro do listener do `swipe` e depois da chamada do `buscaTodos()`. Então realize o teste na App inserindo um aluno novo em modo offline, depois volte a conexão, saia e entre na App ou use o `swipe` e veja se o aluno que foi inserido em modo offline vai para o servidor.