

06

O que aprendemos?

Nessa aula conhecemos o paradigma procedural, que era utilizado como prática de programação antes da introdução das linguagens orientadas a objetos.

Foi usada como exemplo a necessidade de validar o CPF em um formulário para discutirmos os principais problemas que podem aparecer neste paradigma.

Em especial, à medida que outros formulários e desenvolvedores precisam da mesma validação de CPF, não era fácil de perceber que já havia procedimentos e funções que faziam esse trabalho, pois dados e funções não possuíam um vínculo tão forte. Isso poderia resultar em mais uma nova função ou trecho de código com responsabilidade parecida.

Além disso, conhecemos a ideia central do paradigma da orientação a objetos, que é criar unidades de código que combinem os dados associados a determinada informação com as funcionalidades aplicadas aqueles dados (por exemplo, CPF + validação). São os atributos e métodos.