

 05

Renderizando texto na tela

Vimos que precisamos renderizar o total de meteoros destruídos para nosso player, para isso precisamos escrever algum texto na tela, como fazemos isso com Lua?

Seleccione uma alternativa

- A** Para renderizar texto utilizamos `love.textual.phrase("meteoros destruidos")`
- B** Para renderizar texto utilizamos `love.graphics.print("meteoros destruidos", X, Y)`, onde X e Y representam a posição.
- C** Para renderizar texto utilizamos `love.renderText("meteoros destruidos", X, Y)`, onde X e Y representam a posição.
- D** Para renderizar texto utilizamos `love.graphics.text("meteoros destruidos", X, Y)`, onde X e Y representam a posição.