



Mao na massa, aplicando material

Nesse momento vamos trabalhar aplicando os materiais para dar um ar estético mais refinado para o nosso Game Portátil.

Primeiramente, crie os materiais, os diferenciando simplesmente pela cor. Já pense nessas cores, simulando uma sequência de tons fazendo que tenham uma harmonia. Logo após, aplique os materiais, levando em consideração a combinação dos materiais e também os seletores responsáveis em aplicar os materiais em áreas específicas.