



O que aprendemos?

Nesse capítulo nós aprendemos:

- Como se comporta o metal
- Aprendemos a corroer o metal com TrimDynamic
- Refinamos o metal com o brush Orb Cracks
- Aprendemos a juntar objetos utilizando o merge

Na próxima aula vamos continuar com nosso projeto.

Te vejo lá :)